



## L'ÉQUILIBRISTE



### BUT DU DÉFI

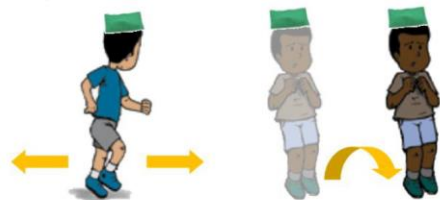
Transporter le sac sur la tête sans le faire tomber sur un parcours d'environ 10 à 15 mètres.  
Réaliser le trajet Aller/Retour le plus de fois possible en 1 minute.

### MATÉRIEL

- sac de graines (ou tout autre objet souple)
- des plots pour matérialiser le départ et l'arrivée

### DISPOSITIF

Un sac de graines sur la tête, l'enfant s'entraîne en restant statique puis fait le parcours.



### VARIABLES

- ajouter des points bonus : 1pt en marchant, 2pts en marchant à reculons, 3pts en sautant
- à plusieurs en marquant plus de point que les adversaires défiés
- ajouter des obstacles sur le parcours
- en relais: chaque joueur de l'équipe réalise son parcours puis passe le relais à son co-équipier.