



Petits



Grands



Famille



LA CHASSE AUX MOTS

BUT DU DÉFI

A l'aide de plans, l'enfant doit retrouver le plus rapidement possible les codes-lettres d'une série de 4 mots

1^{er} temps : L'enfant observe le plan du 1^{er} mot qu'il doit trouver ([annexe 3](#)), visualise l'emplacement des codes-lettres à chercher

2^{ème} temps : avec le plan, l'enfant se déplace jusqu'à la balise, mémorise le code-lettre et revient au départ.

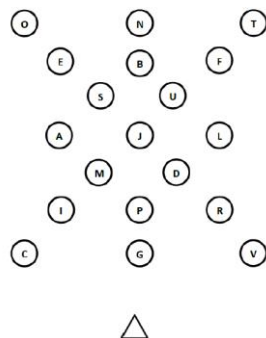
3^{ème} temps : L'enfant continue ce principe d'aller-retour pour les autres codes-lettres du mot. L'enfant a 4 mots à trouver.

MATÉRIEL

- 19 balises (cerceaux, plots, boîtes ou tout autre objet)
- 1 plan d'installation >> [Annexe 1](#)
- 19 codes-lettres, à découper et déposer dans les balises >> [Annexe 2](#)
- 1 série de 4 mots à trouver >> [Annexe 3](#)
- 1 feuille de route pour chaque élève >> [Annexe 4](#)
- 1 feuille de contrôle >> [Annexe 5](#)

DISPOSITIF

- 1 plateau de jeu de 19 balises disposées au sol ([annexe 1](#))
- l'enfant se place au plot de départ, le plan est retourné sous ce plot
- consignes sanitaires : à plusieurs, chaque enfant s'installe à un plot de départ espacé de 2m avec sa propre série de plans, les lettres à trouver sont posées face visible



VARIABLES

- pour les plus grands :
 - ajouter un plot de contournement derrière le plateau de jeu, l'enfant doit le contourner avant d'aller récupérer le code lettre
 - l'enfant part chercher les codes-lettres sans le plan
 - réaliser le jeu des mots mêlés avec les mots trouvés
- pour les plus petits : créer d'autres plans en diminuant le nombre de cerceaux, leur emplacement, la distance ...
- créer d'autres mots avec d'autres codes-lettres

USEP 31

43, chemin de la Garonne 31100 TOULOUSE

07.86.29.14.28 – usep-fol@ligue31.org

<http://haute-garonne.comite.usep.org/>