



LE PARCOURS DES CIBLES

BUT DU DÉFI

Se repérer dans l'espace à partir d'un plan.

1^{er} temps : se déplacer vers les cibles placées au sol et essayer de les associer aux cibles dessinées sur sa fiche.

2^{ème} temps : colorier les cibles de sa fiche à partir du repérage des cibles au sol

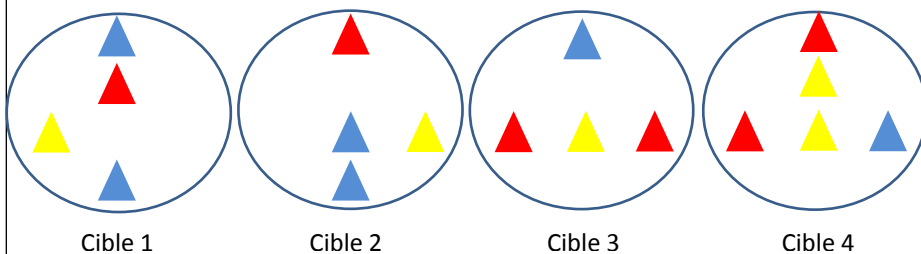
3^{ème} temps : vérifier si les cibles sont bien coloriées avec la fiche de contrôlé

MATÉRIEL

- 4 cibles rondes à matérialiser (cerceaux, craies ou cartons)
- plots bleu/jaune/rouge (ou objets de couleur)
- 1 fiche à colorier par enfant >> [Annexe 1](#)
- feutres par enfant (couleur des plots)
- 1 fiche contrôle >> [Annexe 2](#)

DISPOSITIF

4 cibles sont disposées au sol selon le schéma suivant (c'est un exemple, vous pouvez en créer d'autres)



VARIABLES

- Eloigner les points de départ des cibles pour favoriser le déplacement
- Jouer en opposition : le premier qui termine les 4 cibles remporte la partie.
- Augmenter le nombre de cibles, d'objets, de couleurs
- Diversifier les formes des objets
- Mémoriser les couleurs : la fiche à colorier doit être laissée au départ

USEP 31

43, chemin de la Garonne 31100 TOULOUSE

07.86.29.14.28 – usep-fol@ligue31.org

<http://haute-garonne.comite.usep.org/>