



## LA BATAILLE NAVALE

### BUT DU DÉFI

**S'orienter dans l'espace de jeu pour couler les bateaux de l'équipe adverse en réalisant le moins de coups possibles.**

1<sup>er</sup> temps : Deux équipes s'opposent (6 joueurs max) : une équipe se met à l'écart pendant que l'autre choisit l'emplacement des bateaux.

2<sup>ème</sup> temps : L'équipe revient et essaie de deviner où se trouvent les bateaux. Le plot soulevé est désigné à partir du plot de départ : 1 plot tout droit, 1 plot à gauche.

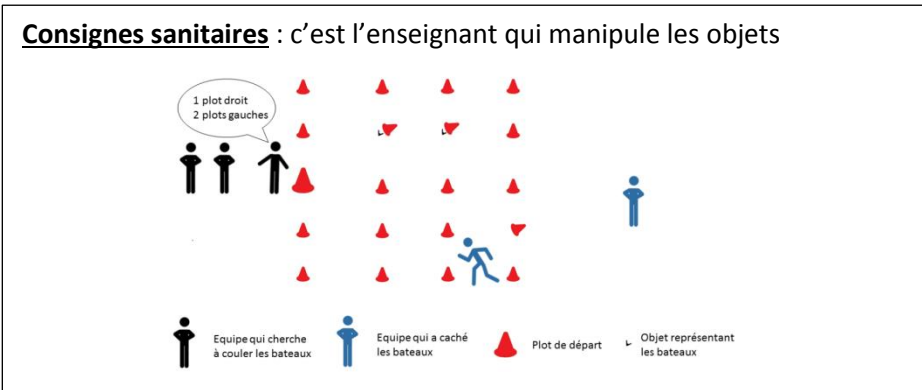
3<sup>ème</sup> temps : Quand tous les bateaux sont coulés, les rôles s'inversent.

### MATÉRIEL

- 19 coupelles (ou carton, boîtes) pour définir les points de la mer.
- Un grand plot pour le plot de départ
- 8 objets par équipe pour matérialiser les bateaux : 2 bateaux de 3 objets, et un bateau de 2 objets
- 1 chronomètre



### DISPOSITIF



### VARIABLES

- pour les plus grands :
  - utiliser les indications NORD/SUD/EST/OUEST, voire même une boussole
  - jouer à l'aveugle comme dans le jeu de société
- modifier le plateau de jeu : +/-grand ; dédoubler
- augmenter le nombre de bateaux