

ID406I, Delprov 3A - Reviderat Designkoncept: "Tidsresarens Miljöskattjakt"

Bakgrund: Upplys om hur klimatförändringarna kan påverka vår omgivning och vårt liv

Syfte: Motivera användaren till klimatsmarta och hållbara vanor

Mål: Via AR-teknik och lokala landmärken skapa spännande och utbildande Cli-Fi berättelser

(P)eople: Ungdomar i åldrarna 10-12, som är vana vid mobila applikationer

(A)ctivities: Att med hjälp av en karta hitta skatter som är utplacerade vid miljöfokuserade, lokala landmärken. Den tidsresande personen Nicklas har fastnat i tiden, och skatterna som användaren hittar kommer kunna ge Nicklas tillbaka sina tidsresande krafter.

(C)ontexts: Utomhus i varierad miljö

(T)echnologies: Mobil AR-applikation

Storyboard



Användaren startar appen "Miljöskattjakt från Framtiden" och väljer alternativet BÖRJA.



Ett textmeddelande dyker upp, där den tidsresande Nicklas, ber användaren om hjälp.



Nicklas berättar varför miljöskatterna är viktiga för honom.



Nicklas ger instruktioner för hur appen fungerar.



Användarens skattkarta visas, med tre skatter utplacerade. Användaren touchar knappen "Till Miljöskattvyn".



Då visas AR-vyn, där användaren kan försöka skanna efter skatter. Knappen "Till Kartvyn" återgår till skattkarta.

ID406I, Delprov 3A - Reviderat Designkoncept: "Tidsresarens Miljöskattjakt"



Användaren är framme vid en skattplats.
Användaren riktar mobilen mot målet...



...och två olika videoklipp spelas upp. Det vänstra klippet visar en negativ framtid (1), och det högra klippet visar en positiv framtid (2). Samtidigt dyker miljöskatten upp som ett 3D-objekt (3), och genom detta objekt så spelas ett röstmeddelande från Nicklas upp (4). Nicklas berättar vilka olika framtider han har sett, och vad användaren kan göra för att undvika den negativa framtiden (exempelvis, källsortera).



Användaren får ett meddelande att denne har funnit en miljöskatt.



Användaren kan välja att fortsätta leta skatter, eller avsluta.



Landmärke 1: Sopstation
Klimathot: Koldioxidutsläpp
Klimatlösning: Återvinning



Landmärke 2: Byggnaden Ekoxens Tak
Klimathot: Överkonsumtion av el
Klimatlösning: Använd Solenergi



Landmärke 3: Övergångsställe
Klimathot: Fossila bränslen
Klimatlösning: Miljövänligt bränsle

Tillhörande 3D-objekt/Miljöskatt:



Tillhörande 3D-objekt/Miljöskatt:



Tillhörande 3D-objekt/Miljöskatt:

